



Törn 5

Törnsiet in dat Nett:



Sik truen wat to buen!



Ahoi, meine lieben Sonnenmatrosinnen und Sonnenmatrosen!

Ich bin es wieder, Käpt'n Sün! Auf unseren Törns habt ihr schon richtig viel herausgefunden: Die Sonne kann Strom machen. Strom kann einen Motor antreiben. Und Sonnenwärme kann sogar einen Zeppelin steigen lassen.

Jetzt wird es Zeit für eure eigene Erfinder-Mission!

In der Törn-5-Kiste liegt ein besonderer Baukasten. Damit können wir zuerst ein Solarauto bauen - einen kleinen Rennwagen, der mit Sonnenkraft fahren kann.

Käpt'n Sün verteilt

Aber danach kommt das Beste: Ihr dürft selbst überlegen, bauen, testen und verbessern. Vielleicht baut ihr ein Fahrzeug. Vielleicht eine Maschine. Vielleicht etwas, das sich dreht, fährt oder ganz anders bewegt. Wichtig ist nicht, dass sofort alles klappt. Wichtig ist, dass ihr wie echte Sonnen-Erfinderinnen und Sonnen-Erfinder denkt: Was soll sich bewegen? Wo kommt die Sonnenkraft hinein?

Was passiert, wenn ich etwas verändere?

Wie kann ich meine Idee besser machen? Ich bin gespannt, was eure Sonnen-Crew erfindet! Denn heute gilt auf der MS Sünnschien: Tru di wat to buen - de Sün giff di Kraft darto!



Maak mit!



1. Was braucht der Solar-Rennwagen, damit er fahren kann?

- ☐ Licht auf dem Solarmodul
- ☐ Wasser im Motor
- ☐ einen starken Magneten
- ☐ Wind von hinten

Was solltest du tun, wenn deine eigene Solar-Erfindung nicht sofort funktioniert?

- ☐ Aufgeben und alles liegen lassen.
- ☐ Genau beobachten, verändern und noch einmal testen.
- ☐ Das Solarmodul abdecken.
- ☐ Den Motor ohne Kabel benutzen.

Dat Logbook



